

Правила игры

В игре могут принимать участие от 2 игроков и более. Игроки выбирают себе фишки и ставят их на старт.

Чтобы определить очередность хода каждого игрока, все участники бросают кубик. Первым ходит тот, у кого выпало наибольшее количество очков.

Игроки по очереди бросают кубики и передвигают свою фишку на выпавшее на нем количество ходов.

После остановки в указанном месте он вытягивает карточку с изображением

Петра 1.



Читает интересный факт из его жизни и переходит на указанное в карточке количество клеток и направление.

После этого ход переходит следующему игроку.

Остановившись на клетке с красным оттенком (39-43) игрок берет карточку с QR-кодом и отвечает на вопрос. (Правильный ответ можно найти перейдя по ссылке, привязанной к QR-коду). В случае правильного ответа, игрок переходит на 1 клетку вперед, и ход переходит к следующему игроку. В случае неверного ответа игрок остается на месте, и ход переходит к следующему игроку. Добравшись до клеток с красным оттенком, игрок игральный кубик не кидает! (на красных клетках передвигаются по 1 разу.) Игрок может проскочить клетки с вопросами в случае, если стоя на клетке 38 на кубике ему выпало 6, в таком случае он считается победителем.

Походу игры участники узнают интересные факты из биографии Петра 1.

Побеждает тот, кто первым доберется до финиша.

Вперёд и удачи!